
Tout public

Les familles et les professionnels qui accompagnent des enfants et des adolescents, sont confrontés chaque jour, à la question des écrans : omniprésents dans la vie des jeunes, les écrans sont à la fois un risque (dépendance, instantanéité) et un outil éducatif voir thérapeutique.

Ainsi, chacun peut s'interroger sur l'accompagnement possible des jeunes dans l'usage qu'ils font de ces outils (smartphones, ordinateurs, jeux vidéo, internet, réseaux sociaux...).

Objectifs

- Comment accompagner un enfant ou un adolescent, des jeunes adultes dans cette exploration du monde virtuel ?
- Comment mieux gérer les heures passées sur les jeux vidéo ou Internet ? Les jeux vidéo peuvent-ils être un outil éducatif et thérapeutique ?
- Comment se servir d'Internet et des jeux vidéo dans un but éducatif et éviter la cyberdépendance, quelles limites est-il possible de leur proposer ?

Contenus

- Identification des différentes pratiques des enfants et adolescents.
- L'usage du numérique comme espace d'expériences, d'inscription des émotions et des pensées et de communication.
- Mise en pratique et expérimentation des différents espaces numériques.
- Réflexion sur l'image et son pouvoir : construction psychique, support éducatif, outil de créativité mais aussi risque de dépendance.
- Échanges sur le rôle des professionnels et des parents par rapport à ces usages.
- Proposition de pistes de travail sur les outils de communication et de prévention.

Intervenants pressentis

Yann LEROUX, psychanalyste, docteur en psychologie, membre de l'Observatoire des Mondes Numériques en Sciences Sociales

Marion HAZA, psychologue clinicienne, docteur en psychopathologie de l'enfant et de l'adolescent, enseignante chercheur sur le thème des adolescents et des pratiques contemporaines, Présidente de l'association Arcad33

Calendrier

21 heures en 3 jours
5, 12 et 17 Octobre 2017

Tarifs

Individuel : **750 €** repas inclus

Lieu : Direction Générale
Association Renovation
68 rue des Pins Francs
33200 Bordeaux

Sur site : sur demande